



Мазитова Полина

Женщина, 22 года, родилась 19 марта 2002

+7 (919) 6081914

pmazitova@outlook.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://eto-polia.com>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия

Готова к переезду, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Продуктовый дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 3 года 5 месяцев

Май 2024 —
настоящее время
6 месяцев

Сбер

Москва, rabota.sber.ru/

Финансовый сектор

• Банк

UX/UI Designer

→ Проанализировала текущий дизайн и функционал сайта, выявила слабые места в информационной и навигационной структуре, что позволило оптимизировать пользовательский путь и повысить конверсию на 141%

→ Создала новые визуальные элементы, соответствующие современным стандартам. Повысила читаемость статей на мобильных устройствах, что повысило время нахождения на сайте на 28%.

→ По результатам редизайна количество читателей, покинувших медиа в течение первых секунд сократилось на 45,23%.

→ Разработала систему дизайн компонентов внутри системы управления контентом на сайте для спецпроектов, что позволило исключить участие команды разработки для вёрстки однотипных страниц и сократило время реализации с ~2х месяцев до 2-3х дней.

→ Сделала дизайн элементов врезок текста, что увеличило на 10% глубину просмотра и рециркуляцию сайта.

→ Разработала прототипы ключевых пользовательских путей на основе UX-исследований, что позволило протестировать некоторые решения до этапа разработки.

Июнь 2023 —
Май 2024
1 год

СБЕРКОРУС

Москва, www.esphere.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UX/UI Designer

→ Внедрила мобильные паттерны навигации на сайт, первыми среди медиа СберБизнес обосновали значимость mobile-first подхода.

→ Спроектировала и внедрила 50+ дизайн компонентов, включая карточки, баннеры, формы,

шапки и другие элементы, критически важные для продукта.

→ Совместно с владельцем продукта и бизнес-аналитиком внедрила систему Канбан для организации процесса во время роста команды. Данная настройка внутренних процессов сократила время lead time с >100 дней до ~25.

→ Систематизировала дизайн-файлы в Figma, улучшив навигацию для команды разработки, что ускорило процессы согласования и разработки.

→ В сотрудничестве с владельцем продукта и бизнес-аналитиком разработала решение для интеграции AI-ассистента на сайт, что улучшило интерактивный контент и способствовало увеличению времени, проводимого пользователями на медиа.

→ Для отдельных спецпроектов разрабатывала дизайн функционала тестов, калькуляторов, ии-генераторов.

→ Разработала дизайн рекламных форматов, расписала гайды для команды редакции по использованию новых форматов контента.

Сентябрь 2022 —
Май 2024
1 год 9 месяцев

Мобильные ТелеСистемы (МТС)

Россия, www.mts.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-провайдер
- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Телекоммуникации, связь

- Мобильная связь

Дизайнер коммуникационных материалов и обучающих курсов

→ Подготавливала обучающие курсы для сотрудников B2B сектора МТС, создавала презентационные материалы и разрабатывала мерч для внутренних мероприятий.

→ Занималась монтажом и разработкой графики и 3D-заставок для роликов, что улучшило визуальное оформление и повысило привлекательность видеоконтента.

→ Создавала визуализацию учебных материалов, что значительно улучшило восприятие и усвоение информации.

Сентябрь 2021 —
Июнь 2023
1 год 10 месяцев

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Москва, www.hse.ru

Образовательные учреждения

- Вуз, ссуз колледж, ПТУ

Продуктовый дизайнер

→ Провела три цепочки MVP, что позволило протестировать функционал продукта и оценить уровень спроса, до этапа разработки.

→ Проводила количественные и качественные исследования

→ Составляла карту сервиса и userflow.

→ Разработала дизайн экранов и прототипы ключевых пользовательских путей.

→ Провела серию рекламных кампаний через Яндекс.Директ и МТС Маркетолог, что помогло привлечь целевую аудиторию и повысить видимость продукта.

→ Анализировала конкурентов, тренды и проводила бенчмаркинг, что помогло определить лучшие практики на рынке.

→ Сформировала платформу бренда, построила воронку коммуникации и разработала айдентику.

Июнь 2021 —
Декабрь 2022
1 год 7 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Москва

Фрилансер

Работала с иностранными заказчиками. Делала лендинги по тз. Разрабатывала айдентику для малого бизнеса.

Образование

Бакалавр

2024

Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики", Москва

Коммуникации, медиа и дизайна, Дизайн и продвижение цифрового продукта

Повышение квалификации, курсы

2024

Проектирование Канбан систем

Сбер Университет

2023

Практическая лекция «Картографическая визуализация данных» на Дизайн Выходных

Анастасия Барыкина МТС Авто

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Figma

UX

UI

JTBD

CJM

Дизайн интерфейсов

Веб-дизайн

HTML5

CSS

Работа в команде

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Деловая переписка

Blender 3D

Дополнительная информация

Обо мне

Фокусируюсь на создании мобильных и веб-сервисов, ведя проекты от идеи до их воплощения. Мой опыт охватывает все этапы разработки: от исследований и создания прототипов до вывода продуктов на рынок